

6

Sviluppo delle competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media nonché alla produzione e ai legami con il mondo del lavoro




start

a.s. 2019/2020


G Suite for Education



Corso
for Kids
dicembre 2019
maggio 2020
alunni Primaria



Corso 1 Livello
febbraio - giugno
docenti
primaria/
secondaria



Corso 2 Livello
febbraio - giugno
docenti
primaria/
secondaria

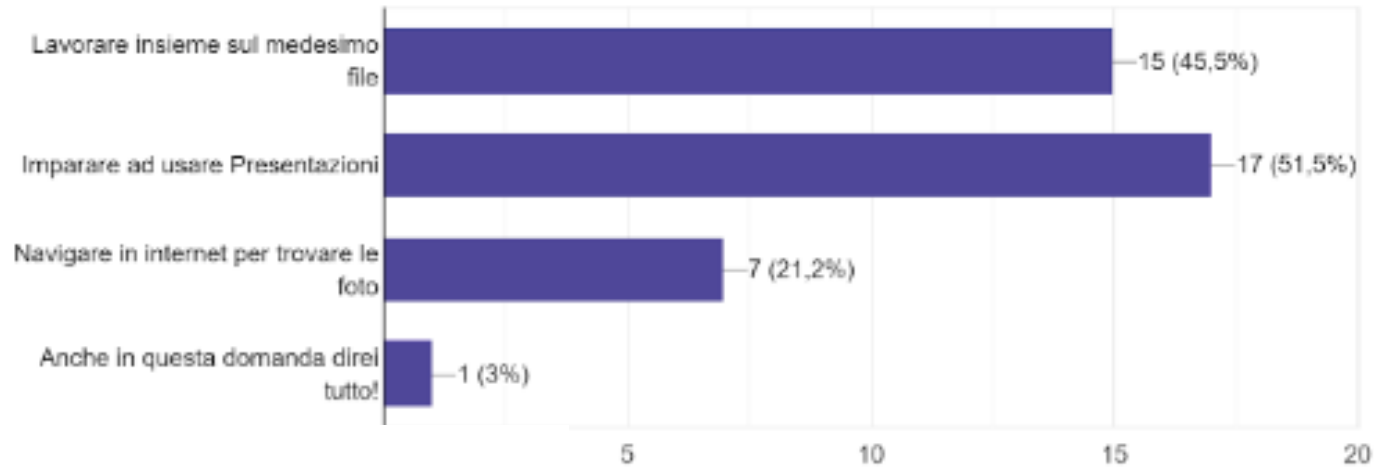


Prodotto finale: biografia di un personaggio famoso con Google Presentazioni

Corso
for Kids
dicembre
2019
maggio 2020
alunni
Primaria

🍌 Cosa ti è piaciuto del lavoro della Biografia?

33 risposte



🗨 Cosa ne pensi dell'App Presentazioni?



Ricaduta sulla didattica

a.s. 2020/2021

MAPP-AR



Corso alunni/e
con l'App Zappar
Designer Widget

Alunni delle Classi
terze - Secondaria
Primo Grado



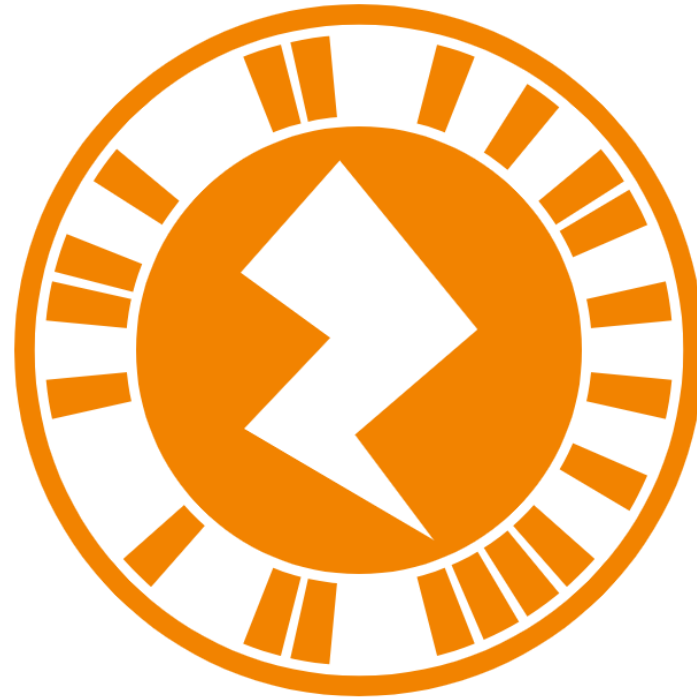
Prodotto finale: realizzazione della mappa concettuale da presentare all'Esame conclusivo

Corso MAPP-AR
con l'App Zappar
Designer Widget

Alunni/e delle
Classi terze
Secondaria
Primo Grado



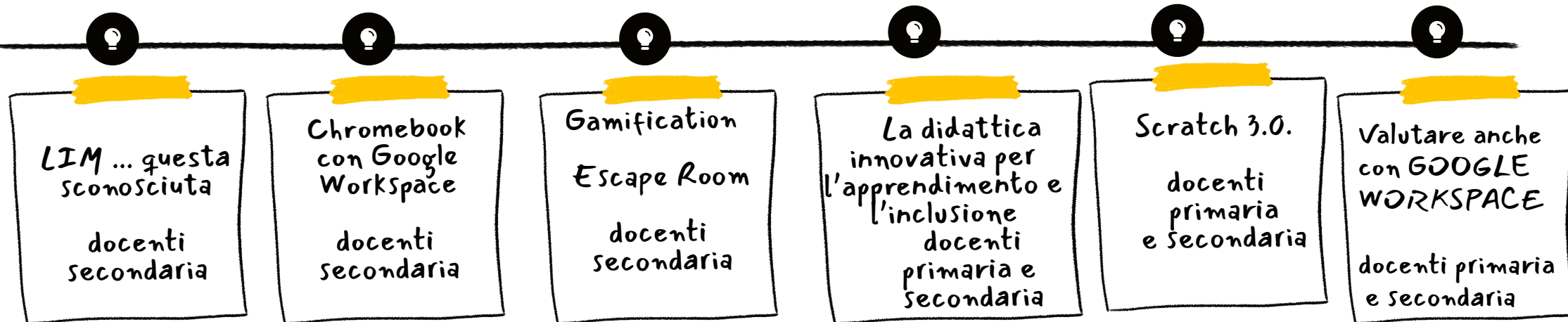
Ricaduta sulla
didattica



La droga

a.s. 2021/2022

Lab.or@ttiviamoci





LIM ... questa
sconosciuta

docenti
secondaria



Ricaduta sulla
didattica

Prodotto finale: creazione di uno spot a favore dell'uso
della LIM/monitor interattivo nella didattica



LIM, PERCHÉ?

DigCompEdu:

Progressione: Novizio (A1) Esploratore (A2) Sperimentatore (B1)

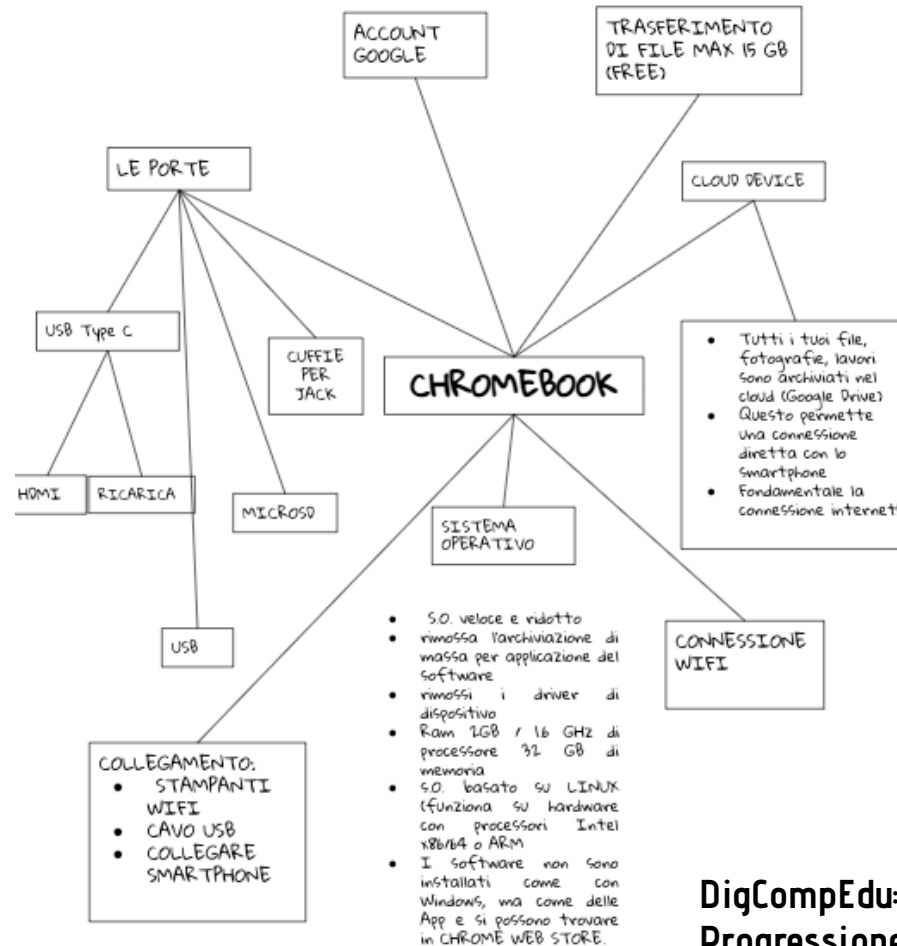


Chromebook
con
Googleworkspace
docenti
secondaria



Ricaduta sulla
didattica

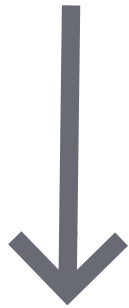
Imparare ad usare i Chromebook
presenti nell'@ula.inter.@ttiva del
Plesso della Secondaria di Suisio



DigCompEdu:
Progressione: Novizio (A1) Esploratore (A2) Sperimentatore (B1)



La didattica
innovativa per
l'apprendimento e
l'inclusione
docenti
primaria e
secondaria



Ricaduta sulla
didattica

Prodotto finale: realizzazione di un prodotto con Book Creator e Chatter Pix

E-BOOK



"Romeo e Giulietta"



Piccole Letture



Le addizioni



L'Albero Blu "parlante" in occasione
della **Giornata mondiale per la
consapevolezza dell'Autismo**

DigCompEdu:

Progressione: Da Novizio (A1) A Esploratore (A2)



Scratch 3.0.
docenti primaria
e secondaria



Ricaduta sulla
didattica

Prodotto finale: creare un prodotto con Scratch 3.0



Quiz tabelline



Nascita di Maria – Carpaccio



Griglia colorata



Piano cartesiano interattivo



Labirinto

DigCompEdu:

Progressione: Novizio (A2) Sperimentatore (B1)



Prodotto finale: creare una ESCAPE ROOM utilizzando le App di Google Workspace

Gamification

Escape Room

docenti
secondaria



PRIGIONIERI NEL RISORGIMENTO

Alunni classe terze - Secondaria Primo Grado
STORIA



UN VIAGGIO NELLA STORIA

Alunni classe prima - Secondaria Primo Grado
ARTE / STORIA



UN'AVVENTURA SPAZIALE

Alunni classe terze - Secondaria Primo Grado
MATEMATICA - SCIENZE



ESCAPE ROOM in MADAME TUSSAUD

Alunni classe terze - Secondaria Primo Grado
ED. MOTORIA



Escape Room creata insieme agli alunni e alle alunne della classe Prima della Secondaria di Primo Grado in occasione della Giornata Ponte con i ragazzi delle classi quinte della Primaria



IN VIAGGIO CON ULISSE

Escape Room creata insieme agli alunni e alle alunne al PON Lettura in occasione della Giornata Ponte con i ragazzi delle classi quinte della Primaria



BENVENUTI

PRODOTTI REALIZZATI
DAGLI ALUNI
PER L'ESAME DI STATO A CONCLUSIONE
DEL PRIMO CICLO DI ISTRUZIONE
a.s. 2021/2022



Escape Room

La Prima Guerra Mondiale

Sites con Google Sites

Le economie coloniali
Il Giornale della Donna
Inquinamento del suolo
L'universo

Scratch 3.0

I protoni
I pianeti